

APLIKOVANÁ INFORMATIKA

voliteľný predmet pre 2.ročník (2 hodiny týždenne)

Náplň predmetu:

- Rastrová a vektorová grafika 2 - grafický dizajn, tvorba plagátu, loga a.i. (GIMP, InkScape a Canva)
- Office2 – niečo pre budúcich ekonómov (hromadná korešpondencia, štatistické a textové funkcie, kontingenčné tabuľky)
- Mobilné aplikácie - vytváranie jednoduchých aplikácií v prostredí App Inventor2
- Programovanie počítačových hier v PYTHONE - Pygame
- Canva - online aplikácia na úpravu šablón na vytváranie grafiky a prezentácií sociálnych médií
- Základy HTML – tvorba webovej stránky inak
- Micro:bit – ľahký úvod do programovania mikroprocesorových systémov
- Databázy - princíp tvorby jednoduchej databázy (SQL)

