

APLIKOVANÁ INFORMATIKA

2. ROČNÍK



CIEĽ PREDMETU

- Nadobudnúť stručný prehľad o rôznych oblastiach informatiky.
- Rozvíjať schopnosť algoritmizovať zadaný problém, hľadať a nachádzať riešenia algoritmických problémov.
- Vedieť vytvoriť aplikáciu využívajúcu vybrané funkcionality mobilného zariadenia.
- Spoznať princípy komunikácie v počítačovej sieti.
- Vedieť vyberať a triediť informácie, vedieť formulovať dotazy.



OBSAH

- Rastrová a vektorová grafika
- MS Office II.
- Programovanie (mobilné aplikácie, Python, Lego Spike Prime)
- Webové stránky (základy HTML a CSS)
- Databázové systémy (základy SQL)
- PC siete (princípy sieťovej komunikácie)



FORMA

- Samostatná práca na projekte (plagát, fotografia, mobilná aplikácia, web)
- Práca v tíme (Lego Spike Prime)
- Súťaže (PythonCup, Office aréna)



UPLATNENIE

Odbory technického, prírodovedného a ekonomického zamerania