

SEMINÁR Z INFORMATIKY

3. ROČNÍK



CIEĽ PREDMETU

- Prehliť programovacie zručnosti.
- Rozvíjať analytické a kritické myslenie.
- Získať skúsenosti s modernými technológiami a nástrojmi.
- Posilniť schopnosť spolupráce a tímovej práce.
- Pripraviť na ďalšie vzdelávanie.



OBSAH

- Programovanie a softvérový vývoj (PYTHON, MicroPython, JavaScript, Node-RED)
- Programovanie s hardvérom (BBC Microbit, ESP32, Raspberry Pi, Arduino)
- Algoritmy a dátové štruktúry
- Umelá inteligencia
- Kybernetická bezpečnosť



FORMA

- Samostatná práca na projekte (meranie intenzity svetla a publikovanie dát)
- Práca v tíme, SCRUM (programovanie autíčka)
- Workshopy a prednášky (UPJŠ, TUKE, Deutsche Telekom IT Solutions Slovakia)
- Online vzdelávacie platformy a zdroje
- Súťaže (ZENIT, PythonCup)



UPLATNENIE

- Informatika a počítačové vedy, softvérové inžinierstvo
- Bioinformatika, geoinformatika, enviroinformatika, aplikácie umelej inteligencie
- Odbory technického, prírodovedného a ekonomického zamerania